**세상끝 12주차 작업일지**

**작업기간: 2023-03-19 ~ 2023-03-25**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 계산 셰이더를 이용하여 블러링(가우시안 필터)과 외곽선(소벨 필터) 구현

* **이동현**

- 쿨타임 처리 완료, 몬스터 애니메이션 추가

- 몬스터 행동 전환에 랜덤성 추가

- 몬스터 사망을 클라이언트에 반영 및 전부 처치 시 클라이언트에 클리어 및 보상 정보 전송

- 몬스터 어그로 레벨 시스템 추가 (어그로를 가져가는 행동에 따라 차등 부여)

- 몬스터 추격 예외사항 처리 (플레이어 종료, 사망)

* **한수찬**

- 동접수를 확인하기 위한 더미 클라이언트 구현

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - UI 구현 |
| 이동현 | - 플레이어 대쉬 구현  - 던전 고저차 이동 구현 |
| 한수찬 | - 궁수 몬스터 구현 |